

Zaproszenie do programowania w bibliotece

Nauka poprzez zabaw - tak mo na okre li nauk programowania w ramach projektu GO_PRO! Jest to projekt edukacyjny i modernizacyjny, który ma na celu zach cenie młodzie y szkół podstawowych i gimnazjalnych do nauki programowania.

Dzisiejszy wiat opiera si na cyfryzacji, która zawładn ła wszystkimi dziedzinami ycia. Innowacja goni innowacj , a dalszy post p ludzko ci nie jest mo liwy bez umiej tno ci programowania. Programi ci bior udział w projektowaniu wszystkiego. Wi kszo ci produktów i usług z jakich korzystamy, zarz dza mniej lub bardziej skomplikowane oprogramowanie. Komórki, lodówki, telewizory, aplikacje mobilne, bankomaty, czytniki kodów kreskowych… mo na wymienia i wymienia . Wszystko to trzeba zaprogramowa . Nauka programowania uczy tak e kreatywno ci i umiej tno ci rozwi zywania problemów, jest przydatna w codziennym yciu.

„Chc , by ka dy ucze na wiecie miał lekcje z programowania. Nie po to, by ka dy został programist , ale by ka dy nauczył si logicznego my lenia” - powiedział Vinton Cerf, wiceprezes Google i jeden z „ojców” Internetu.

Programowanie nie jest ju dziedzin zarezerwowan tylko dla informatyków. Eksperci prognozuj , e w przyszło ci podstawy programowania b dzie znał niemal ka dy. I chocia Polska ma najlepszych programistów, którzy zdobywaj nagrody, to jednak Polacy nie potrafi programowa . W rankingu osób w wieku 16-24 lata, które kiedykolwiek napisały jaki program komputerowy, młode Polki i Polacy zajmuj dopiero 22. pozycj na 27 krajów europejskich. Je li chcemy goni reszt Europy pod wzgl dem edukacji medialnej i innowacyjnej gospodarki, musimy uczy dzieci programowania.

Projekt GO_PRO! - Gminne O rodki Programowania jako model efektywnej promocji wiedzy i praktyki programistycznej to inicjatywa Stowarzyszenia Edukacji Pozaformalnej „MERITUM“. Projekt jest dofinansowany ze rodków Ministerstwa Administracji i Cyfryzacji, a popieraj go Ministerstwo Edukacji Narodowej, Ministerstwo Kultury i Dziedzictwa Narodowego oraz Stowarzyszenie Bibliotekarzy Polskich.

Pierwsze punkty GO_PRO! ju powstały w 20 bibliotekach, w ród których znalazła si Powiatowa i Miejska Biblioteka Publiczna w Lesku. Biblioteki te otrzymały sprz t multimedialny, pomocny w ciekawej i innowacyjnej edukacji z zakresu algorytmów.

Pomocami dydaktycznymi s m.in. zestawy klocków Lego Mindstorms, słu ce do konstrukcji prawdziwych robotów, których zachowanie mo na dowolnie programowa . Maj c pod r k zestaw klocków, z których mo na zbudowa własnego robota i zaprogramowa jego zachowanie - programowanie staje si wietn zabaw .

Leska biblioteka serdecznie zaprasza rodziców, aby zapisali swoje dzieci na bezpłatne zaj cia z programowania.

(md)

ródło: Powiatowa i Miejska Biblioteka Publiczna w Lesku

Skomentuj to na FORUM DYSKUSYJNYM Wydawca portalu lesko.net.pl nie ponosi odpowiedzialno ci za tre komentarzy zamieszczanych przez u ytkowników. Osoby zamieszczaj ce wypowiedzi naruszaj ce prawo lub prawem chronione dobra osób trzecich mog ponie z tego tytułu odpowiedzialno karn lub cywiln . REKLAMA:

Miejsce na twój reklam KONTAKT